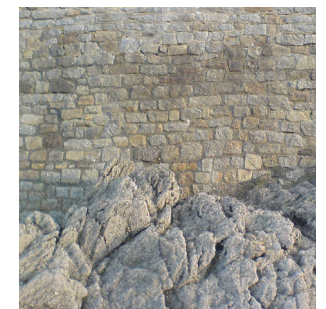
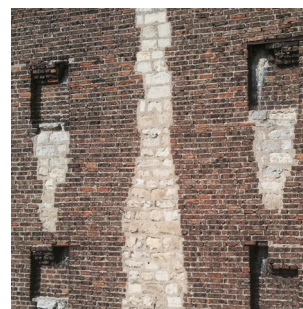
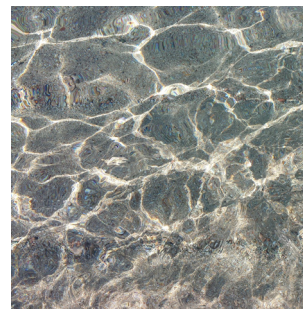
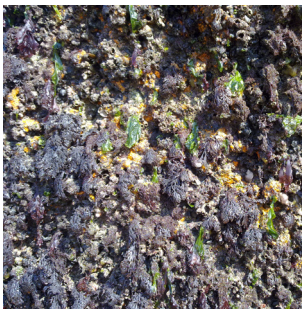


La matière.

C'est la nature matérielle des choses, ce qui donne la texture des objets.
La représentation de la matière permet d'exprimer certaines qualités des objets :
lisse, rugueux, brillant, doux, etc.

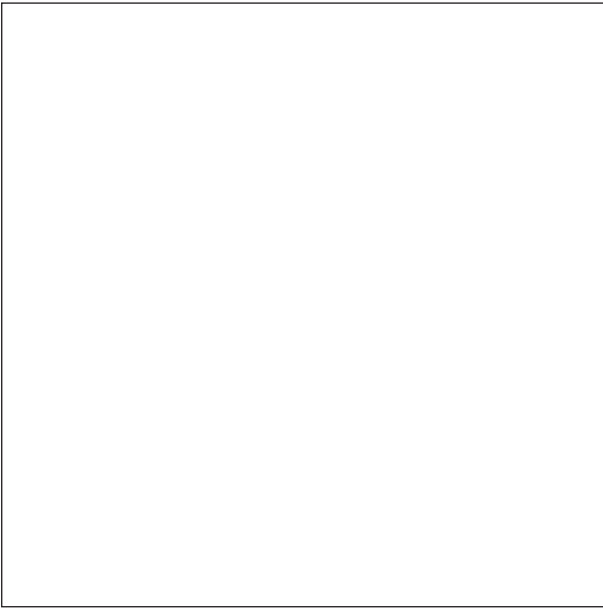


- En ne représentant que de la matière exprimez les deux notions suivantes:
dur et *mou*. Vous pouvez vous aider de la forme de vos cadres.

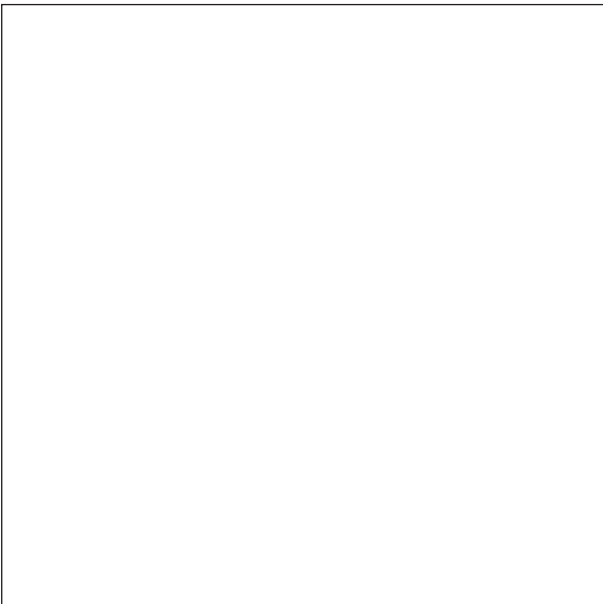
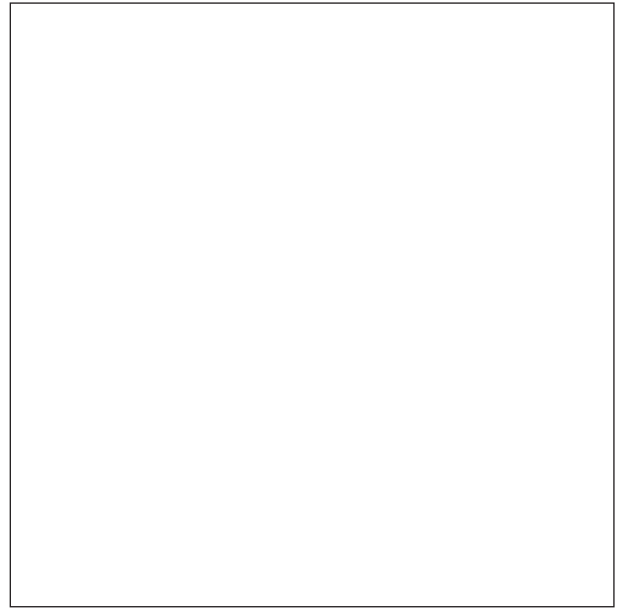
A vous de jouer...

En utilisant les outils et techniques de votre choix, exprimez en noir et blanc, dans les cadres ci-dessous, les quatre notions suivantes :

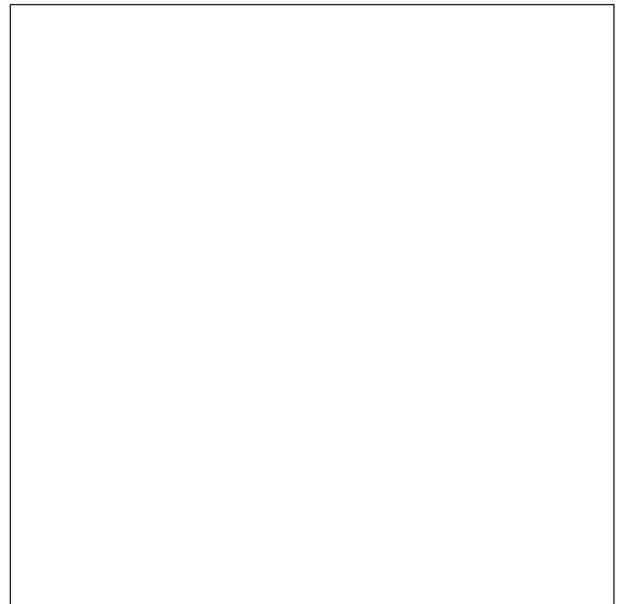
Doux



rugueux



Lisse



Souple